

Alter:
Age: **14+**

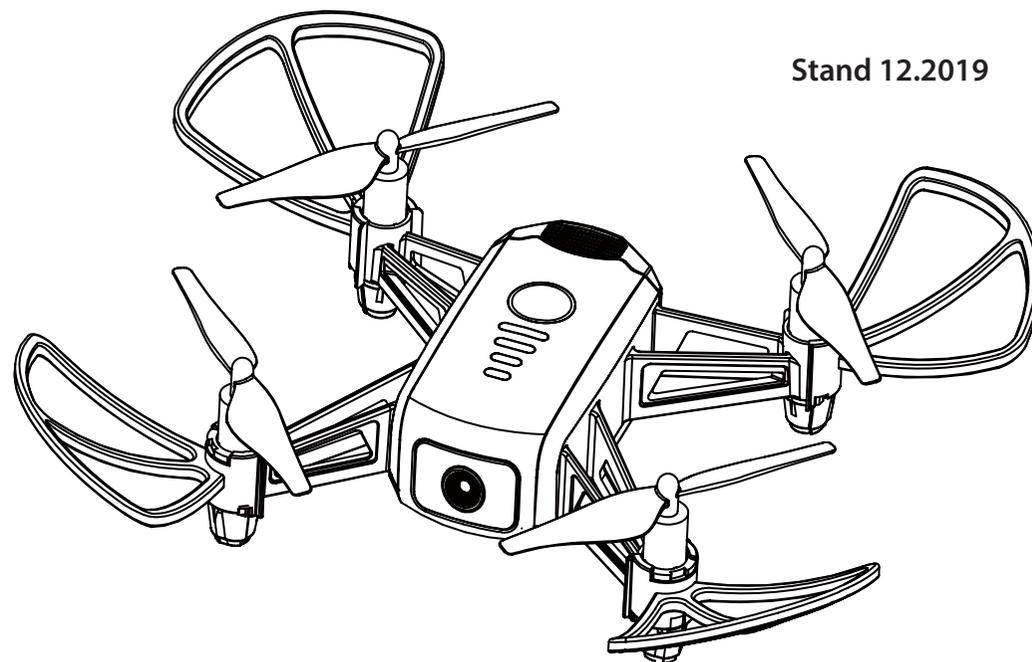
 Dieses Produkt ist kein Spielzeug!
 This Product is not a toy!

DS24 H4821 SENIOR CONTROL

Artikelnummer XVIIH4821

Bedienungsanleitung

Stand 12.2019



Sicherheitshinweise

1. GEFAHR DES ERSTICKENS DURCH KLEINTEILE. BENUTZUNG NUR UNTER UNMITTELBARER AUFSICHT DURCH ERWACHSENE. PRODUKT AUßER REICHWEITE VON KINDERN UNTER 14 JAHREN HALTEN. NICHT FÜR KINDER UNTER 14 JAHREN.
 2. Wenn Sie das Fluggerät zum ersten Mal fliegen, bedienen Sie den Joystik langsam. Das Fluggerät steigt sonst sehr schnell nach oben was bei wenig Platz schnell zu einer Kollision führen kann.
 3. Nach dem Flug schalten Sie bitte die Fernbedienung aus bevor Sie sich dem Quadkopter nähern. So vermeiden Sie ein versehentliches Starten!
 4. Halten Sie den Akku fern von Wärmequellen wie Heizungen oder offenem Feuer.
 5. Halten Sie beim Fliegen mindestens 2-3 Meter Abstand zu Hindernissen. Fliegen Sie nicht in der Nähe von Menschen und Tieren.
 6. Kinder sollten nur unter Aufsicht fliegen und den Quadkopter im Sichtbereich der Aufsichtsperson fliegen. So besteht die Möglichkeit bei Gefahr schnell einzugreifen.
 7. Versuchen Sie keine wiederaufladbaren Batterien zu laden. Achten Sie beim Wechsel des Akkus oder Batterien auf richtige Polarität. Verwenden Sie keine Mischung aus alten, oder Batterien verschiedener Hersteller!
 8. Wenn Sie nicht fliegen, entfernen Sie bitte die Batterien und die Akkus aus den einzelnen Komponenten.
 9. Der Stromversorgungsanschluss darf nicht kurzgeschlossen werden!
- ### Wartung
1. Verwenden Sie einsauberes, weiches Tuch, um dieses Produkt häufiger zu reinigen.
 2. Setzen Sie das Fluggerät vor dem Flug nicht direkter Sonnenbestrahlung aus.
 3. Durch Feuchtigkeit können elektronische Bauteile beschädigt werden.
 4. Überprüfen Sie bitte den Stecker und anderes Zubehör in regelmäßigen Abständen. Ist etwas beschädigt, Quadkopter bis zur Reparatur nicht verwenden!

Flughinweise

1. Fliegen Sie nicht bei schlechtem Wetter wie starkem Wind, Regen, Schnee oder Nebel.
2. Fliegen Sie nur in weiten Arealen und meiden Sie hohe Gebäude und Bauten.
3. Fliegen Sie die Drohne immer nur in Sichtweite.
4. Bleiben Sie fern von Strommasten und Versorgungsträgern.



Spezifikation

Gewicht: ca. 80 g
Akku: Li-po, 3.7 Volt - 1000 mAh
Flugzeit: bis zu 10 min
Ladezeit: 150-200 min
Temperaturbereich: 0 bis 40 C
Abmessungen: 180 x 180 x 40 mm

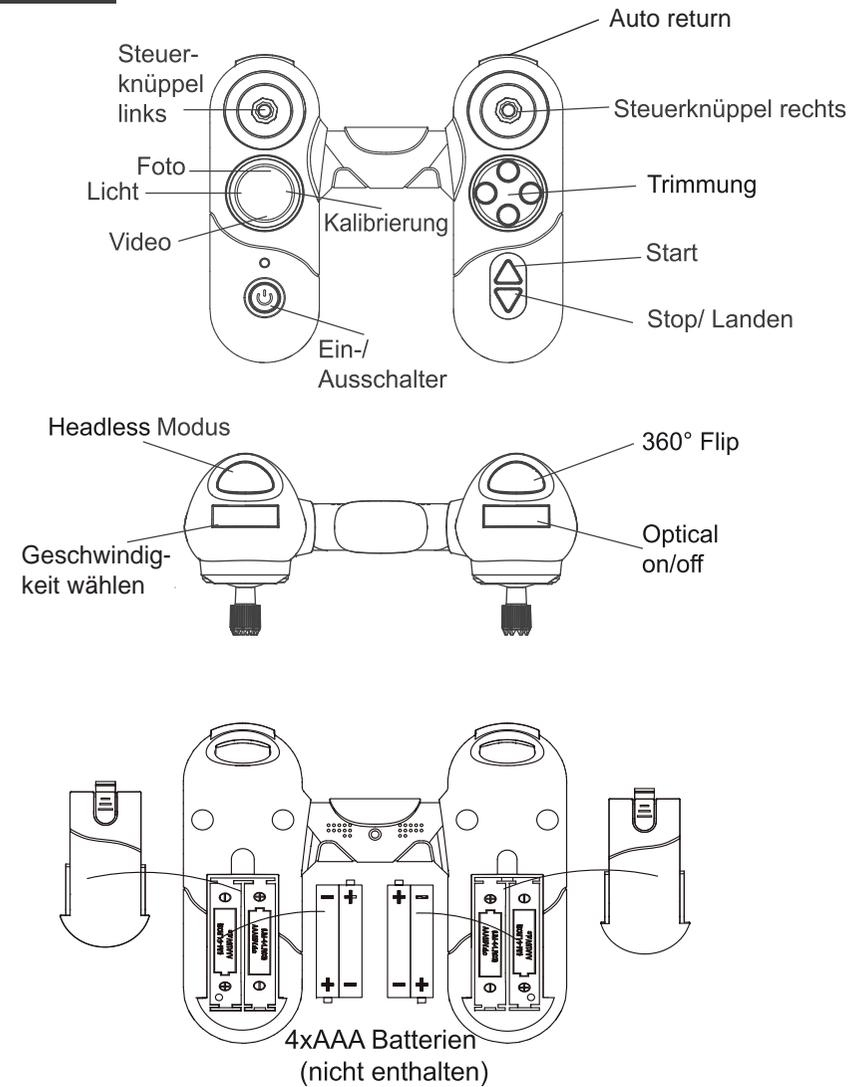
Fernsteuerung

Frequenz: 2.4GHz
maximale Reichweite: ca. 200 m
Batterien: 4x 1.5V AAA (nicht im Lieferumfang)
Temperaturbereich: 0 bis 40 C

benötigtes Zubehör

(nicht im Lieferumfang)
Batterien: 4x 1.5V AAA (keine Akkus!)

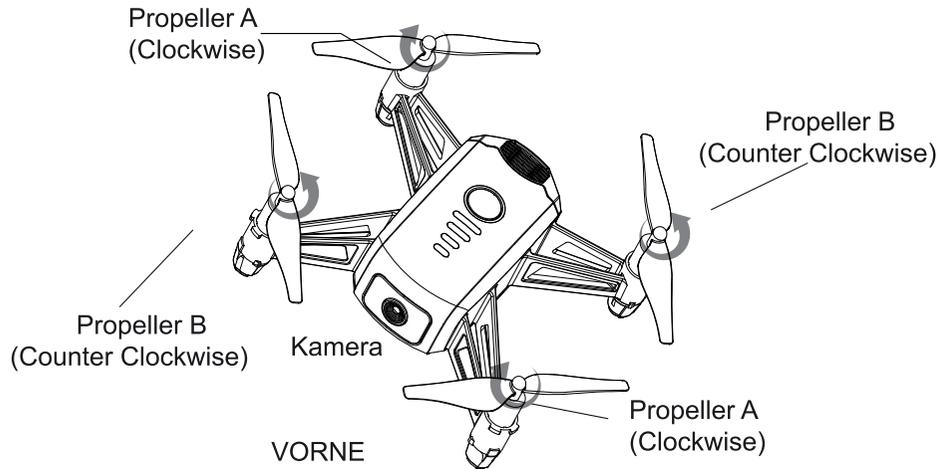
Sender



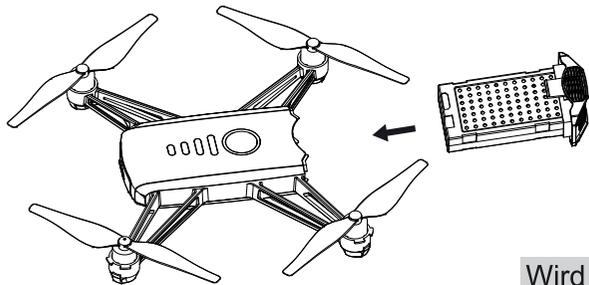
- Nur Batterien verwenden, keine Akkus!
- Niemals alte und neue Batterien mischen!

1. Öffnen Sie das Akkufach und setzen Sie die Batterien ein. (Auf richtige Polung achten!).
2. Den Deckel wieder schließen.

Copter Details



Es ist wichtig, dass die Propeller richtig montiert sind. Sind diese nicht wie abgebildet montiert wird das Modell nicht abheben oder sogar unkontrolliert fliegen und Schaden nehmen!



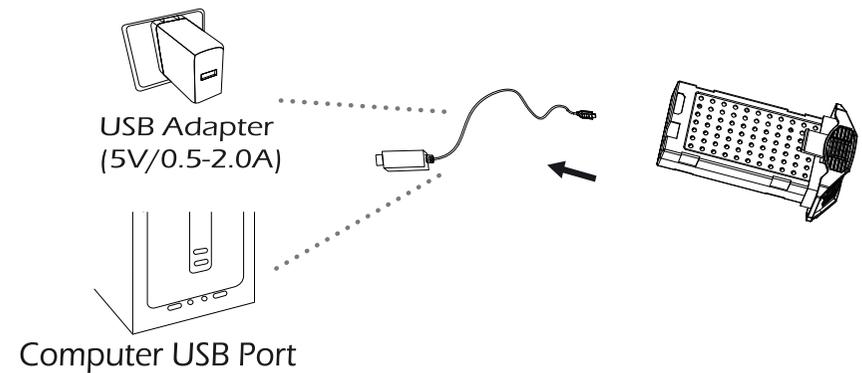
Akku wie abgebildet in den Copter einsetzen.



Wird das Modell nicht benutzt, muss der Akku immer aus dem Modell entnommen werden!

Laden des Flugakkus

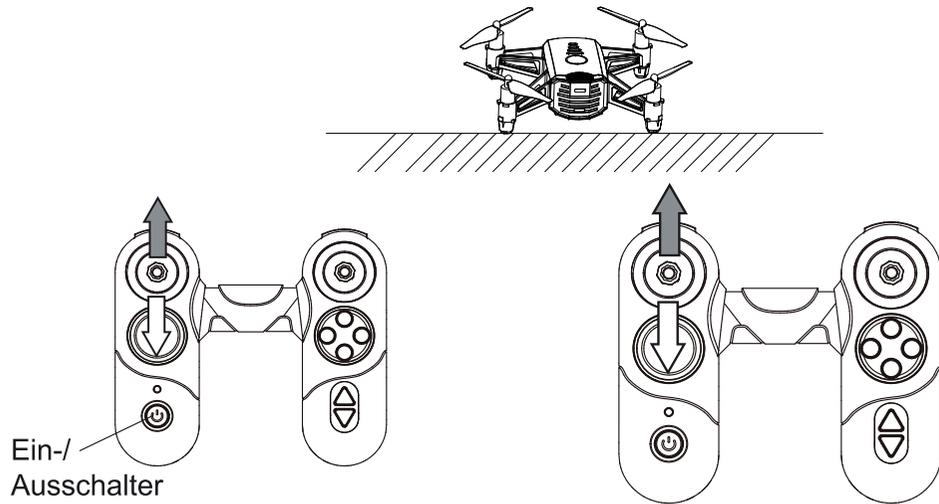
1. Verbinden Sie das USB Kabel mit einer geeigneten Stromquelle
2. Entnehmen Sie den Akku aus dem Copter und stecken Sie diesen an das Ladekabel (Nur beiliegendes Kabel verwenden!)
3. Die LED leuchtet nun rot (Ladevorgang läuft).
4. Ist die LED erloschen, ist der Akku voll geladen. Akku abstecken.
5. Nach maximal 3-4 Stunden trennen Sie den Akku vom Ladegerät.



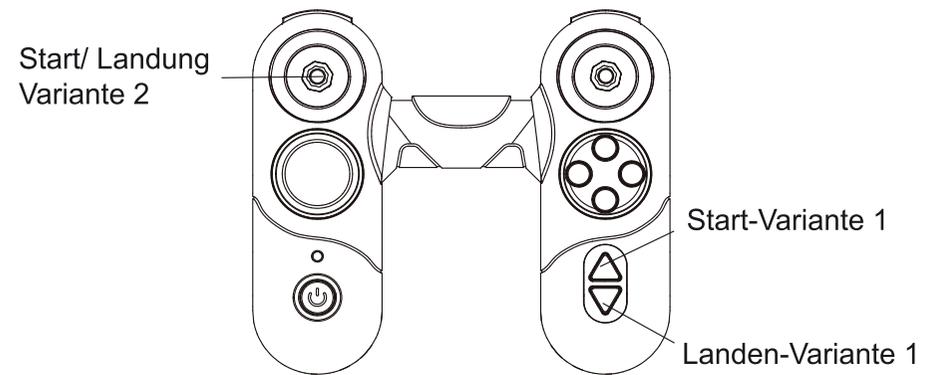
WARNUNG

NIE unbeaufsichtigt laden! Immer eine nicht brennbare Unterlage verwenden! Sicherheitshinweise beachten!

Einschalten/ Binden



Starten / Landen



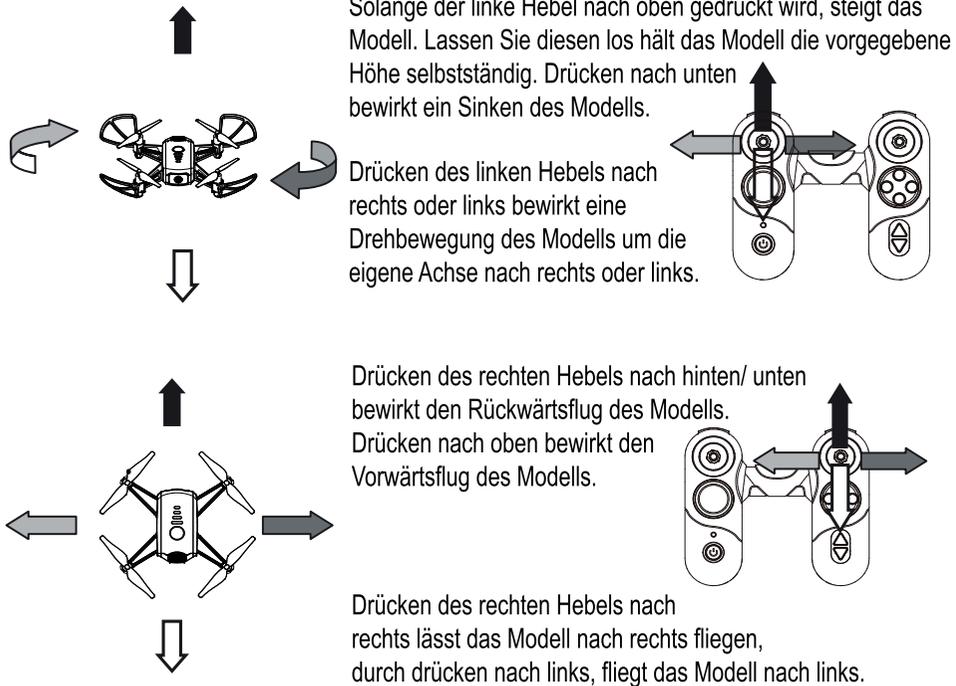
Variante 1:

Drücken Sie die Start-Taste am Controller. Die Rotoren beginnen zu laufen. Drücken Sie nun den linken Steuerknüppel nach oben. Das Modell startet.
Zum Landen drücken Sie die Landetaste. das Modell beginnt an seiner aktuellen Position selbständig zu sinken und landet selbständig.

1. Schalten Sie zuerst die Fernsteuerung ein. Die LED blinkt schnell rot. Setzen Sie den Akku in den Copter ein und schalten Sie diesen ein. Stellen Sie den Copter waagrecht auf den Boden.

2. Bewegen Sie nun den linken Steuerhebel langsam aufwärts und halten diesen in der obersten Position für ca. 2 Sekunden, danach bewegen Sie diesen komplett nach unten und halten ihn dort für ca. 2 Sekunden. Die LED der Fernsteuerung leuchtet nun dauerhaft. Controller und Copter sind gebunden sobald die LEDs des Copters dauerhaft leuchten.

Steuerung des Modells



Trimmung

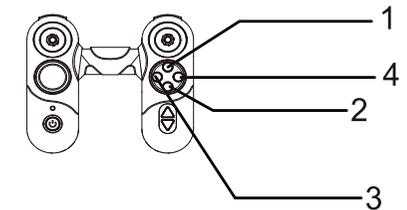
Sollte sich das Modell im Schwebeflug nicht ruhig an einem Punkt halten und immer in eine Richtung abdriften können Sie das Modell austrimmen um einen ruhigen Schwebeflug zu bekommen.

Bewegt sich das Modell nach hinten trimmen Sie es mit dem Trimm-Button 1.

Bewegt sich das Modell nach vorne trimmen Sie es mit dem Trimm-Button 2.

Bewegt sich das Modell nach rechts trimmen Sie es mit dem Trimm-Button 3.

Bewegt sich das Modell nach links trimmen Sie es mit dem Trimm-Button 4.



Rotorblattwechsel

Sollte sei einmal die Rotorblätter wechseln müssen, achten Sie bitte darauf, dass diese wieder in der richtigen Reihenfolge / Positionierung angebracht werden!

Tauschen Sie mit "A" markierte Blätter immer gegen ein ebenfalls mit "A" markiertes Rotorblatt aus. Ein Blatt "B" gegen eines, dass mit "B" markiert ist.

Falsch angebrachte Blätter bewirken, dass das Modell nicht mehr abheben kann oder fliegt.

Features / Controller (Tastenbelegung - Funktionen)

1. Speed Modes (Agilität):

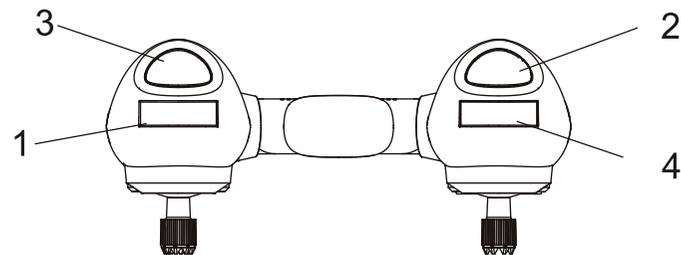
Es stehen drei Geschwindigkeits-/ Agilitätsstufen zur Auswahl:

40% Speed (Controller piept 1x);

60% Speed (Controller piept 2x);

Sport Mode, Speed > 10m/s ca. 36km/h

100% Speed (Controller piept 3x)



2. 360 Flips:

Nach Drücken der Flip-Taste beginnt der Controller zu piepen.

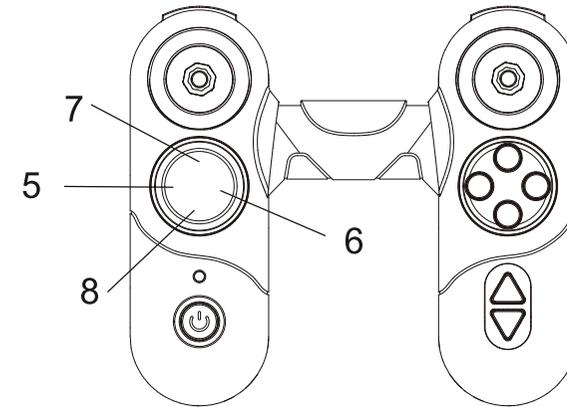
Bewegen Sie nun den rechten Steuerknüppel in die Richtung in der Sie das Modell flippen lassen wollen.

3. Headless:

Nach Drücken der Headless-Taste beginnt der Controller in langem Abstand zu piepen. Das Modell fliegt nun immer in die Richtung in die Sie steuern, egal in welcher Lage sich das Modell gerade befindet.

4. Auto Return Modus

Durch Drücken der Taste kehrt die Drohne automatisch zur Startposition zurück. (Bitte beachten Sie die Richtung beim Starten, sonst kann die Drohne bei der Rückkehr von der Richtung abweichen.)



5. LED:

Ein-/ Ausschalten der LED Beleuchtung.

6. Modell neu kalibrieren:

Fliegt das Modell nicht mehr exakt oder driftet immer wieder ab müssen Sie es neu kalibrieren. Stellen Sie das Modell dazu waagrecht auf den Boden und drücken dann die Taste "6". Der Copter beginnt nun schnell zu blinken, leuchten die LEDs wieder dauerhaft ist die Kalibrierung abgeschlossen.

7. Foto:

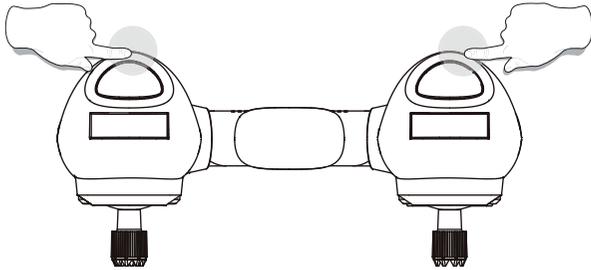
Um ein Foto aufzunehmen drücken Sie die Taste "7". Die Kamera nimmt nun ein Foto auf und speichert dieses auf ihrer SD-Karte. (Die Drohne benötigt keine APP!)

8. Video:

Um ein Video aufzunehmen drücken Sie die Taste "8". Die Kamera beginnt nun mit der Videoaufnahme bis die Taste erneut gedrückt wird. Gespeichert wird dieses auf ihrer SD-Karte gespeichert. (Die Drohne benötigt keine APP!)

9. Not-Aus:

! NUR im Notfall anwenden.
Das Modell kann dabei Schaden nehmen!



Sollte eine gefährliche, nicht mehr kontrollierbare Situation entstehen, können Sie das Modell mittels Not-Aus komplett abschalten. Drücken Sie hierzu die beiden Tasten "2" und "3" gleichzeitig. Es werden nun die Motoren des Modells komplett abgeschaltet. Das Modell kann bei eventuellen Abstürzen dadurch Schaden nehmen!

Problem	möglich Ursache	Abhilfe
Die LEDs des Copters blinken aber er reagiert nicht auf die Fernsteuerung	1. Sender ist nicht gebunden 2. Batterien/ Akkus leer oder defekt	1. Sender mit Copter neu binden 2. Akku laden/ prüfen Batterien wechseln
Die Rotorblätter drehen sich aber das Modell hebt nicht ab	1. Flugakku zu schwach/ leer 2. Rotorblätter falsch montiert 3. Rotorblätter defekt	1. Akku laden/ wechseln 2. Rotorblätter richtig montieren 3. Rotorblätter wechseln
Copter fliegt instabil	1. Rotorblätter defekt 2. Motor defekt/ verschlissen	1. Rotorblätter wechseln 2. Motor wechseln
Copter lässt sich nach einem Crash nicht mehr steuern	Kalibrierung des Copters ist nicht mehr gegeben	Copter neu kalibrieren (siehe Seite 11)
Das Modell sinkt, obwohl Sie das Modell per Fernsteuerung steigen lassen wollen	Motor defekt/ verschlissen	Motor wechseln

Monitor Halterung

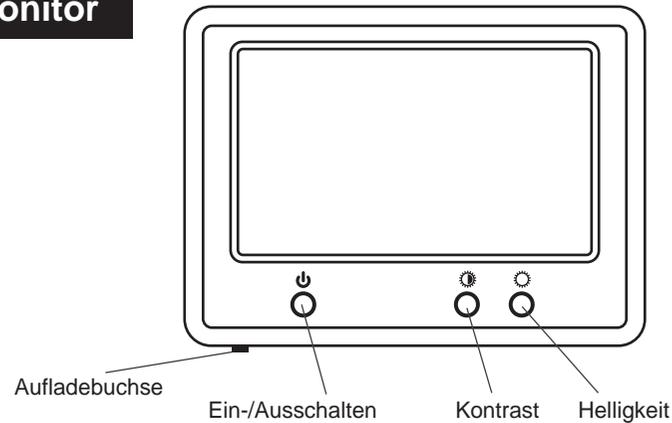


1. Stecken Sie den Smartphonehalter auf das Mittelstück des Controllers
2. Schrauben Sie die Schraube des Halters fest



3. Ziehen Sie den Schlitten aus der Halterung und setzen Sie den Monitor ein

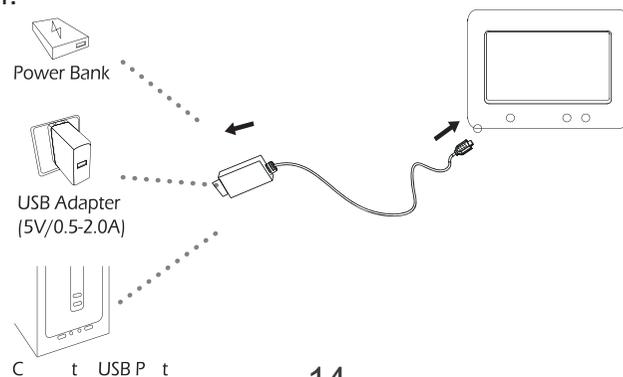
LCD Monitor



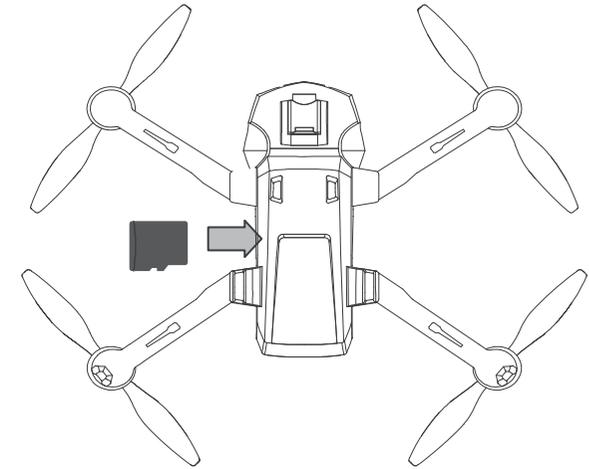
Verbinden Sie den Monitor mit der Drohne, schalten Sie die Drohne ein und danach den Monitor. Der Monitor zeigt nun das Livebild der Drohnenkamera. Kontrast und Helligkeit können über die entsprechenden Tasten eingestellt werden. Der Monitor zeigt ausschließlich das mit 5,8G übertragene Videosignal der Drohne. Die Videos und Bilder werden auf der SD Karte abgespeichert, die in die Drohne eingeschoben wird.

Aufladen des Monitors

Da der Monitor einen fest verbauten Lithium Akku hat, wird dieser mit Hilfe des USB Ladekabels aufgeladen. Dazu verbinden Sie den Monitor mit einem Ladegerät, einem PC oder einer Powerbank. Ist der Akku des Monitors voll aufgeladen, dann leuchtet die LED am Kabel rot auf.



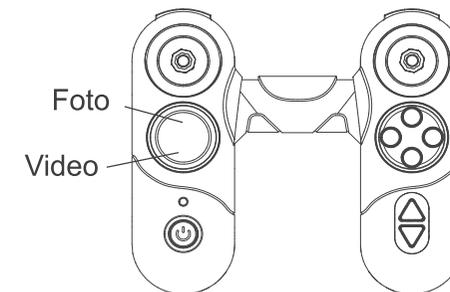
SD Karte



Setzen Sie die SD Karte (nicht im Lieferumfang) in den Kartenschacht des Modells ein (Unterseite des Copters). Auf richtige Platzierung achten! Fotos und Videos werden auf der SD Karte gespeichert und können dann am Computer bearbeitet, gespeichert und angesehen werden.

Tasten des Controllers:

- Foto: Durch Drücken der Fototaste des Controllers wird eine Fotoaufnahme gestartet.
- Video: Durch Drücken der Videotaste des Controllers wird die Videoaufzeichnung aktiviert. Durch erneutes Drücken wieder beendet.



HINWEISE ZUM UMWELTSCHUTZ



Das Symbol des durchgestrichenen Mülleimers auf dem Produkt bzw. Verpackung besagt, dass dieses getrennt vom üblichen Hausmüll entsorgt werden muss. Damit sollen schädliche Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit bei der Entsorgung von Elektro- und Elektronikgeräten vermieden und deren Wiederverwendung oder Verwertung ermöglicht werden. Sie haben die Möglichkeit, Elektro- und Elektronikgeräte kostenfrei bei einer entsprechenden Sammelstelle in Ihrer Nähe abzugeben. Bitte erkundigen Sie sich bei Ihrer Stadt oder Gemeinde über die zur Verfügung stehenden Sammelstellen. Sie haben auch die Möglichkeit, alte Elektro- und Elektronikgeräte, die von uns bezogen wurden, frei an uns zurückzusenden. Wir werden diese dann einer ordnungsgemäßen Verwertung bzw. Wiederverwendung zuführen. Eventuell enthaltene Batterien oder Akkus müssen aus dem Produkt entfernt werden und bei der entsprechenden Sammelstelle getrennt entsorgt werden.

Hinweise nach Batteriegesetz

Da wir Batterien und Akkus bzw. solche Geräte verkaufen, die Batterien und Akkus enthalten, sind wir nach dem Batteriegesetz (BattG) verpflichtet, Sie auf Folgendes hinzuweisen:

Batterien und Akkus dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden, sondern Sie sind zur Rückgabe gebrauchter Batterien und Akkus gesetzlich verpflichtet. Altbatterien können Schadstoffe enthalten, die bei nicht sachgemäßer Lagerung oder Entsorgung die Umwelt oder Ihre Gesundheit schädigen können. Batterien enthalten aber auch wichtige Rohstoffe wie z.B. Eisen, Zink, Mangan oder Nickel und werden wieder verwertet. Sie können die Batterien nach Gebrauch entweder ausreichend frankiert an uns zurücksenden:

HALOGENKAUF Lightech GmbH
Schlehenweg 4
29690 Schwarmstedt

oder in unmittelbarer Nähe (z.B. im Handel oder in kommunalen Sammelstellen) unentgeltlich zurückgegeben. Die Abgabe in Verkaufsstellen ist dabei auf für Endnutzer für die Entsorgung übliche Mengen sowie solche Altbatterien beschränkt, die der Vertreiber als Neubatterien in seinem Sortiment führt oder geführt hat. Schadstoffhaltige Batterien sind mit einem Zeichen, eine durchgestrichene Mülltonne, und dem chemischen Symbol des schadstoffhaltigen Schwermetalls versehen. Diese durchgekennzeichnete Mülltonne bedeutet, dass Sie Batterien und Akkus nicht im Hausmüll entsorgen dürfen.

Unter diesen Zeichen finden Sie zusätzlich nachstehende Symbole mit folgender Bedeutung:

Cd= Cadmium
Hg= Quecksilber
Pb= Blei
Li-Po= Lithium

Sicherheitsrelevante Technische Daten

Frequenzband / Sendeleistung 2,4 GHz <100mW (EIRP)
Frequenzband / Sendeleistung 5,8 GHz <25mW (EIRP)



EU-KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

EU Declaration of conformity

Die alleinige Verantwortung für die Ausstellung dieser Konformitätserklärung trägt der Hersteller.

Bevollmächtigter:
representative: HALOGENKAUF LIGHTECH® GMBH
Schlehenweg 4
29690 Schwarmstedt
Deutschland

Hersteller:
manufacturer: WOWITOYS, Houxi Area, Guanshan, Chenghua Street,
Chenghai Town, Shantou City, Guangdong Province, P.R.China

Produktbezeichnung:
product title: H4821 Drohne mit Kamera

Artikel-Nummer:
article ref.-number: XVIIH4821

Der oben beschriebene Gegenstand der Erklärung erfüllt die einschlägigen Harmonisierungsrechtsvorschriften der Union:
The object of the declaration described above is in conformity with the relevant Community harmonisation legislation:

RED Richtlinie: 2014/53/EU
EMV Richtlinie: 2014/30/EU
RoHS Richtlinie: 2011/65/EU
WEEE Richtlinie: 2012/19/EU



Normen / Spezifikationen:
standards / specifications: EN 301 489-1 V1.9.2 (2011-09)
EN 301 489-3 V1.6.1(2013-08)
EN 301 489-17 V2.2.1 (2012-09)
EN 300 328 V2.1.1 (2016-11)
EN 300 440-1 V1.6.1 (2010-08)
EN 300 440-2 V1.4.1 (2010-08)
EN 62311:2008
EN 50566: 2013+AC: 2014
EN 50581:2012

CE-Kennzeichnung:
Application of CE-marking: 2019

Unterzeichnet für und im Namen von: HALOGENKAUF LIGHTECH® GMBH
Signed for and on behalf of:

Ort, Datum:
Place, Date: Schwarmstedt, den 18.12.2019

Name, Funktion:
name, function: Bernhard Stich, Geschäftsführer