



**DROHNENSTORE24.DE**  
... DER DROHNEN-GURU

# Air Swimming Fish

Art.-Nr. DS24SHARK  
Art.-Nr. DS24CLOWNFISH



Alter:



Age:

**8+**

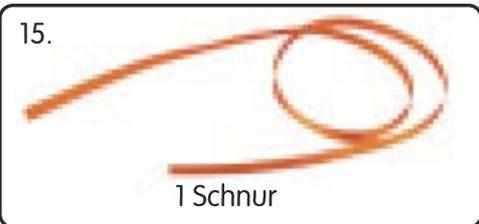
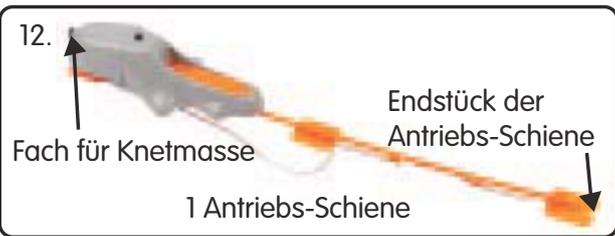
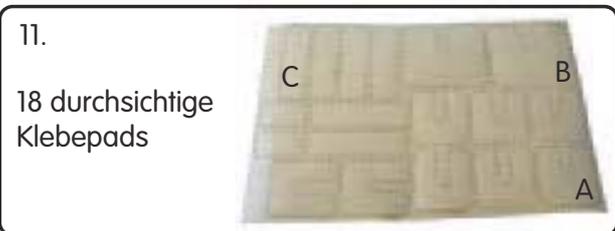
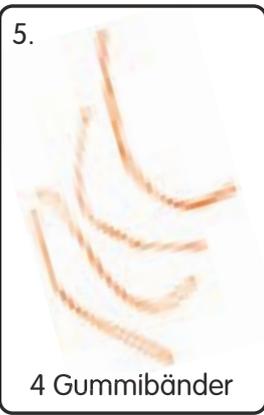
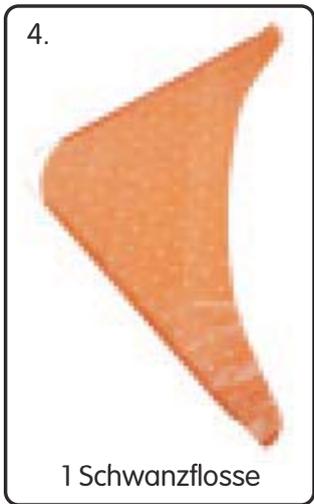
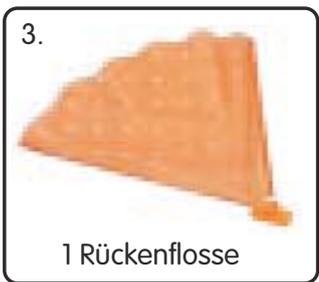


**Anleitung zum Zusammenbau und  
Fliegen mit Air Swimming Shark & Clownfish\***

\* in der Anleitung wird der Zusammenbau eines Air Swimmers Clownfish gezeigt, die Anleitung entspricht der des Haifischs.

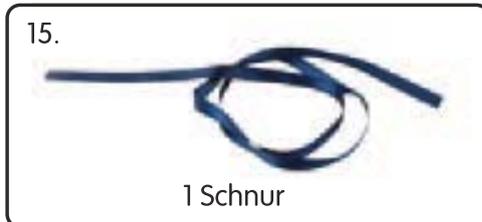
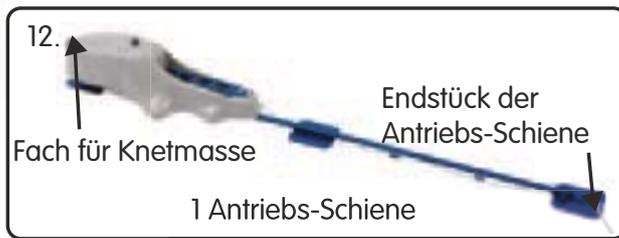
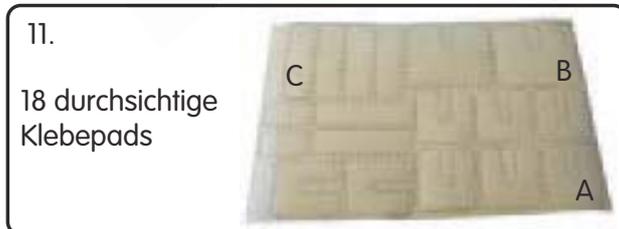
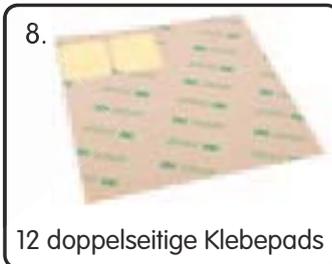
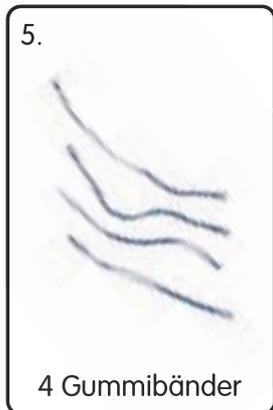
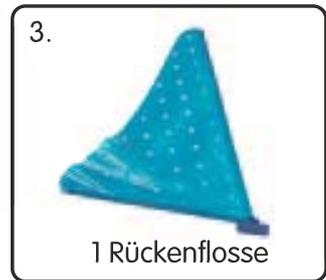
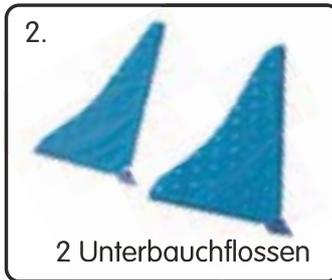
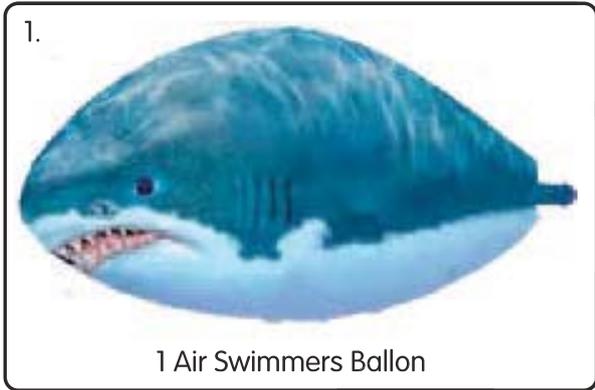
Stand 03-2019

# Inhalt Air Swimmers Clownfisch



Für den Zusammenbau des Produkts wird ein kleiner Kreuzschlitz-Schraubendreher benötigt.

# Inhalt Air Swimmers Hai



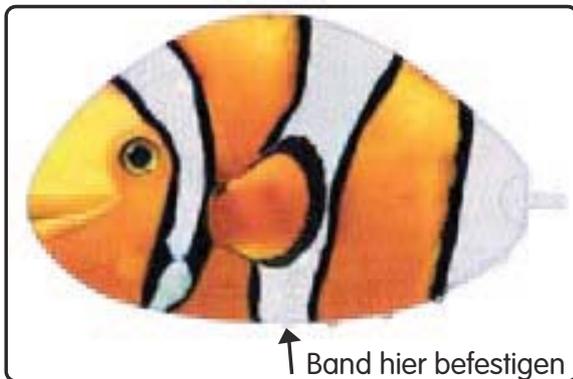
Für den Zusammenbau des Produkts wird ein kleiner Kreuzschlitz-Schraubendreher benötigt.

**WICHTIG: BITTE LESEN SIE DIE KOMPLETTE ANLEITUNG BEVOR SIE MIT DEM ZUSAMMENBAU DES AIR SWIMMERS BEGINNEN! DER ARTIKEL IST NUR FUER DEN GEBRAUCH IN GESCHLOSSENEN RAEUMEN GEEIGNET!**

## Befüllen mit Helium

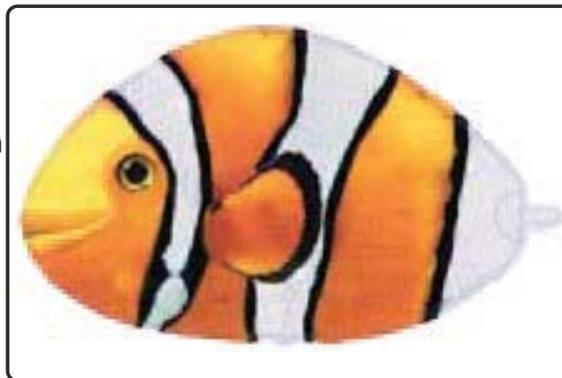
Das Befüllen mit Helium ist in einigen Geschenkartikelgeschäften oder Supermärkten möglich. Sie können außerdem Ihren eigenen Heliumtank erwerben und den Air Swimmer zuhause befüllen.

**Beachten Sie.** Heliumtanks sollten nur von Erwachsenen verwendet werden. Vor der Verwendung des Heliumtanks lesen Sie bitte die beiliegende Anleitung des Herstellers. Wir empfehlen, die Befüllung mit zwei Personen vorzunehmen.



1. Befestigen Sie das beiliegende Band an der Schlaufe an der Unterseite des Air Swimmer und befestigen Sie das andere Ende des Bands an der Innenlasche der seitlichen Verpackung. Dieses Vorgehen verhindert das Wegfliegen des Air Swimmers wenn er aufgeblasen ist.

2. Um den Air Swimmer mit Helium zu befüllen, legen Sie den Ballon flach ausgebreitet auf den Boden und stecken das Ansatzrohr des Heliumtanks in das Einfüllventil am Ende des Ballons.



3. Füllen Sie das Helium langsam in den Ballon, damit der Ballon gleichmäßig aufbläst und voll und fest wird. Achtung! Überfüllen Sie den Ballon nicht. Nach dem Befüllen des Ballons verschließt sich das Einfüllventil von alleine und es kann kein Gas entweichen.

**Information.** Nach einigen Tagen stellen Sie möglicherweise fest, dass Ihr Air Swimmer an Auftrieb verliert. Erforderlich ist nun ein maßvolles Nachbefüllen des Ballons mit Helium. Nach mehrmaligem Nachfüllen des Ballons kann sich das Helium im Ballon mit Luft vermischt haben. In diesem Fall muss der Ballon komplett entleert und neu mit Helium befüllt werden.

Um den Air Swimmer zu leeren, führen Sie einen dünnen Trinkhalm (max. 6mm Durchmesser) mindestens eine Handbreit tief in das Einfüllventil ein. Wenn Sie einen Halm mit größerem Durchmesser einführen, könnte dies das Einfüllventil zerstören.

**Achtung:** Niemals Helium einatmen! Verwenden Sie Helium nur in gut durchlüfteten Räumen. Verwenden Sie es auf keinen Fall in einem geschlossenen Raum. Helium kann den Sauerstoff in der Luft, der zum Atmen notwendig ist, verdrängen. Das Inhalieren von Helium kann zu schweren Verletzungen oder sogar zum Tod einer Person führen.

**Achtung:** UEBERFUELLEN SIE DEN BALLON NICHT!

Nur mit Helium befüllen. Verwenden Sie kein anderes Gas.

Verwenden Sie keine Hilfsmittel wie z.B. Fußpumpen zum Befüllen des Ballons.

Wenn Sie Ihren Air Swimmer nicht verwenden, können Sie ihn an der vorgesehenen Stelle an der Innenseite der Verpackung befestigen, oder Sie befestigen den Ballon an dem ausklappbaren Haken in dem Knete-Aufbewahrungsfach der Fernsteuerung.



## Zusammenbau des Air Swimmers

Nach dem Befüllen des Air Swimmers mit Helium können Sie mit dem Zusammenbau beginnen. Wir empfehlen, den Zusammenbau mit zwei Personen durchzuführen.

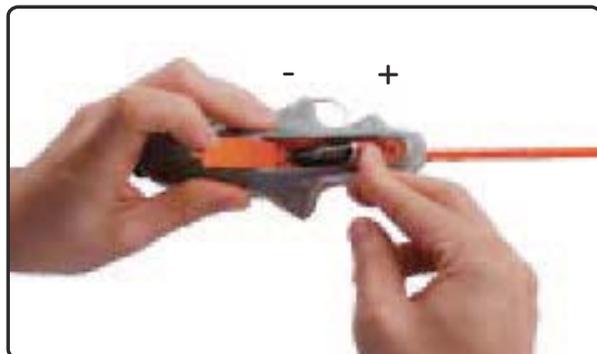
### Einlegen der Batterien

Bitte stellen Sie sicher, dass das Einsetzen der Batterien durch einen Erwachsenen vorgenommen wird.

### Antriebsschiene

Die Antriebsschiene (12) benötigt 1 x AAA Batterie (14).

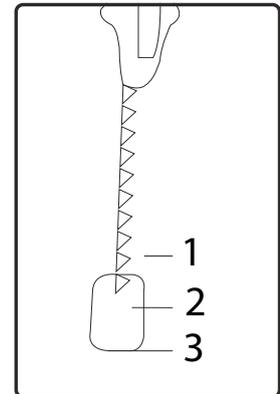
1. Schrauben Sie das Batteriefach mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher auf.



2. Setzen Sie die Batterien ein und achten Sie dabei auf die richtige Polung. Schließen Sie das Batteriefach ordnungsgemäß.

# Befestigung der Antriebsschiene

1. Befestigen Sie die Antriebsschiene (12) an der Unterseite des Air Swimmers Ballons. Benutzen Sie dazu die doppelseitigen Klebepads (8). Hier ist es hilfreich, wenn eine zweite Person den Ballon mit der Unterseite nach oben festhält. Das Endstück der Schiene platzieren Sie nun an der dafür vorgesehenen Markierung an der Unterseite am Ende des Fisches (Nummer siehe unten).



Markierung für Befestigung der Antriebsschiene

Einsatzhöhe über NN	Platzierung der Schiene an Markierungspunkt:
0 bis 300m	3
300m bis 600m	2
Über 600 m	1



2. Bringen Sie die durchsichtigen Klebepads (11B) am vorderen und hinteren Teil der Antriebsschiene an und befestigen diese so am Air Swimmer. Benutzen Sie die durchsichtigen Klebepads (11C) um das Mittelstück der Antriebsschiene zu befestigen. Kleben Sie auf jede Seite ein Klebepad zur sicheren Befestigung.

3. Fädeln Sie das Kabel der Antriebsschiene durch die dafür vorgesehenen Kabelschlaufen an der Unterseite des Ballons.



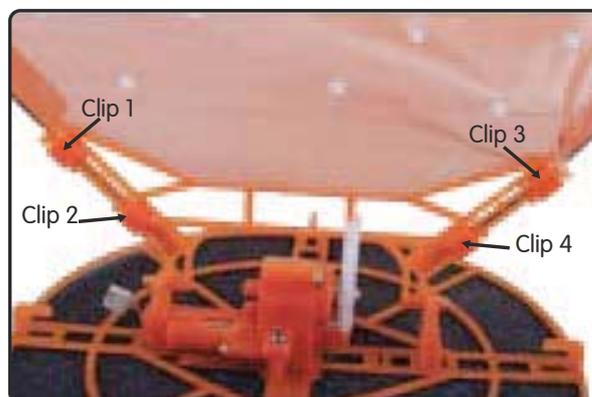
# Befestigung der Schwanzflossen-Motoreinheit

1. Bringen Sie die vier Haken (6) mit den doppelseitigen Klebepads (8) an den Markierungen am hinteren Teil des Fisches an. Die Pfeile auf den Haken müssen in Richtung Kopf des Air Swimmers zeigen.



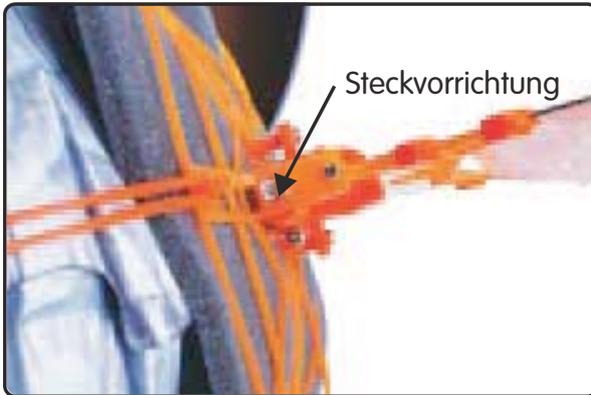
2. Bringen Sie nun je ein durchsichtiges Klebepad (11A) über den Haken an, um diese zu sichern.

3. Befestigen Sie die Schwanzflosse an der Schwanzflossen-Motoreinheit indem Sie die Endstücke der Stäbe der Flosse in die Halterung an der Motoreinheit einschieben (siehe Abbildung).



4. Um die Stäbe in der Halterung zu fixieren, verwenden Sie die 4 Befestigungsclips (7) wie abgebildet.

5. Befestigen Sie nun die Schwanzflossen-Motoreinheit am Ende des Air Swimmers, indem Sie die 4 Haken (6) mit den beiliegenden Gummibändern (5) verbinden (siehe Abbildung). Damit die Schwanzbewegung korrekt erfolgen kann, stellen Sie bitte sicher, dass die Kabelsteckvorrichtung der Motoreinheit nach unten weist.



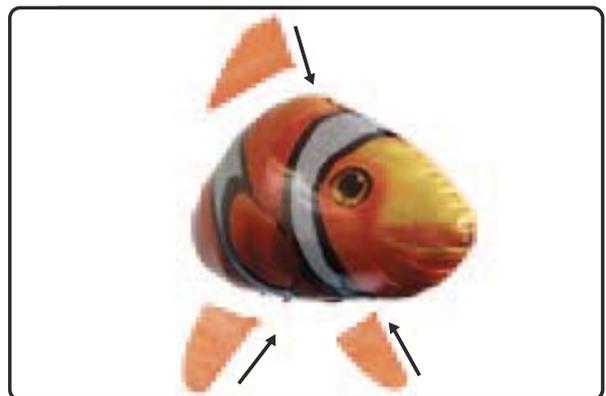
6. Stecken Sie nun das Kabel in die Steckvorrichtung an der Schwanzflossen-Motoreinheit wie abgebildet.

Hinweis: Stellen Sie sicher, dass das Elektrokabel korrekt ausgerichtet wird, da es sonst beschädigt werden könnte.



## Anbringen der Flossen

1. Ziehen Sie die doppelseitigen Klebepads (8) von der Folie ab und befestigen Sie je ein Klebepad an der Befestigungsvorrichtung der Flossen. Ziehen Sie nun die Schutzfolie des zuvor an der Flosse befestigten Klebepads ab und befestigen Sie die Flosse an der entsprechend markierten Stelle am Air Swimmer wie abgebildet.



Achtung: die Air Swimmers aus früheren Produktionsläufen können unter Umständen falsch beschriftet worden sein. Falls dies bei Ihrem Air Swimmer der Fall ist, ignorieren Sie bitte beim Anbringen der Flossen die Buchstabenmarkierung A-F auf dem Ballon und den Flossen. Die Markierungen werden nicht benötigt, um den Air Swimmer korrekt zusammensetzen.

Bedingt durch einen Druckfehler auf dem Clownfisch Air Swimmers-Ballon könnten sich zwei Markierungspunkte für die Flossen auf der Oberseite des Ballons befinden. Es gibt nur eine Rückenflosse, diese soll auf der Markierung „Place Fin Here“ in der Rückenmitte angebracht werden. Keine Flosse soll weiter hinten auf dem Rücken platziert werden, diese versehentlich aufgedruckte Markierung „Place Fin Here“ ignorieren Sie bitte.



2. Bringen Sie nun ein je durchsichtiges Klebeband (11A) wie abgebildet an, um die Flosse stabil zu befestigen.

### Funkfernbedienung

Die Fernbedienung (9) benötigt 1 x 9V Batterie (13).

1. Schrauben Sie das Batteriefach mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher auf.

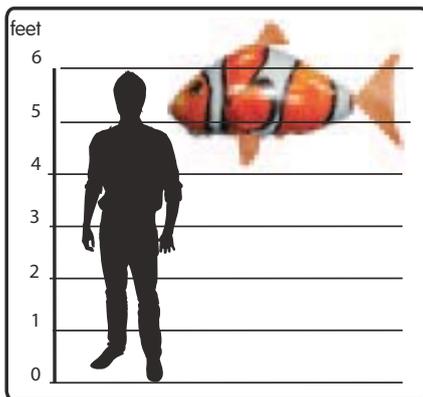
Farbe der Funkfernbedienung kann variieren.



Farbe der Fernbedienung kann variieren.



2. Setzen Sie die Batterie ein und achten Sie dabei auf die richtige Polung (siehe Abbildung). Schließen Sie das Batteriefach ordnungsgemäß.



### Ausbalancieren des Air Swimmers

Damit Ihr Air Swimmer optimal gesteuert werden und in ca. 1,5m Höhe aufsteigen kann, muss der Fisch ausbalanciert werden. Lösen Sie dazu die Halteschnur von der Befestigung an der Packung, damit der Fisch frei schweben kann und fügen Sie dann kleine Mengen der beiliegenden Knetmasse in die dafür vorgesehene Vorrichtung an der Antriebsschiene an der Unterseite des Fisches, bis der Fisch weder aufsteigt noch sinkt. Wenn er zu sinken beginnt, entfernen Sie etwas Knetmasse, wenn er steigt, fügen Sie Knetmasse hinzu.

# Steuerung des Air Swimmers

Wählen Sie eine Umgebung, die folgende Kriterien erfüllt:

1. Innenraum mit wenig Zugluft, vermeiden Sie klimatisierte Räumlichkeiten.
2. Ihr Air Swimmer darf nicht durch eingeschaltete Ventilatoren, Klimageräte, Lampen, brennende Kerzen, offenes Feuer oder andere Dinge behindert werden, die seine Funktionen einschränken oder ihn beschädigen könnten.
3. Wir empfehlen Ihnen zum optimalen Betrieb des Air Swimmers einen Raum mit den Mindestmaßen: Breite 3,4m x Länge 5m x Höhe 2,4m.
4. Wenn Sie mit dem Betreiben des Air Swimmers aufhören möchten, schalten Sie bitte immer die Funkfernbedienung und die Antriebsschiene ab.
5. Schalten Sie vor jedem Flug laufende Klimaanlage ab.



1. Bringen Sie den Schiebeschalter an der Antriebsschiene (12) in Stellung „On“

2. Um die Fernbedienung in Betrieb zu nehmen, drücken Sie eine beliebige Taste.

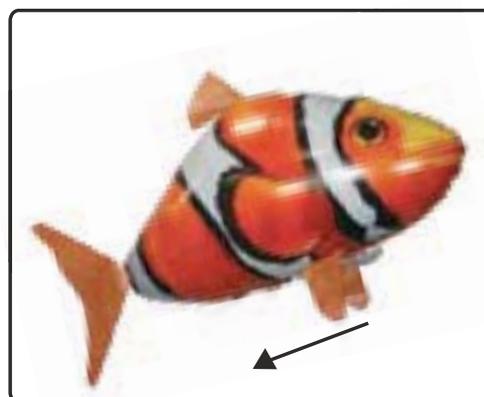


3. Um die Schwanzflosse des Air Swimmers nach links zu bewegen, drücken Sie auf der Funkfernbedienung auf die linke Seite der großen Taste beschriftet mit „Tail Fin“ (Schwanzflosse). Um die Schwanzflosse nach rechts zu bewegen, drücken Sie entsprechend die rechte Taste.

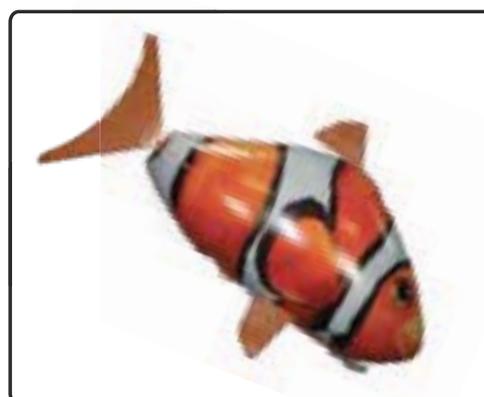


4. Um den Air Swimmer in Bewegung zu bringen, müssen Sie die Schwanzflosse nach rechts und links bewegen indem Sie in gleichmäßigem Rhythmus abwechselnd die „Tail Fin“-Tasten links und rechts drücken. Probieren Sie aus, in welchen Abständen Sie die links-rechts-Tasten drücken müssen, um die optimale Geschwindigkeit zu erzielen.

5. Um den Air Swimmer in eine bestimmte Richtung zu steuern, drücken Sie die Richtungstaste Ihrer Wahl einmal. Nun wird sich der Air Swimmer langsam in die entsprechende Richtung bewegen.



6. Um den Air Swimmer aufsteigen zu lassen, müssen Sie die Antriebsschiene nach hinten bewegen, indem Sie die Taste „Climb“ (Steigen) auf der Fernbedienung drücken. Der Air Swimmer steigt nun mit dem Kopf voran nach oben.



7. Um den Air Swimmer sinken zu lassen, müssen Sie die Antriebsschiene nach vorne bewegen, indem Sie die Taste „Dive“ (Sinken) auf der Fernbedienung drücken. Der Air Swimmer sinkt nun mit dem Kopf voran nach unten. Um ihn zu bewegen, drücken Sie die Taste „Tail Fin“ links/rechts.

# Hinweise zur Problemlösung

Problem	Ursache	Lösungsvorschlag
Mein Air Swimmer sinkt nach unten.	Nicht genug Helium oder zu viel Knete in der Schwanzflossen-Motoreinheit.  Zu hohe oder zu geringe Flughöhe.	Helium nachfüllen, Knetmasse entfernen, so dass der Air Swimmer in 1,5m Höhe gut ausbalanciert schwebt. Kontrollieren Sie die Flughöhe und richten die Antriebsschiene aus (Seite 5).
Mein Air Swimmer hängt an der Zimmerdecke fest.	Der Air Swimmer ist zu leicht und muss beschwert werden.	Füllen Sie eine kleine Menge Knetmasse in die dafür vorgesehene Vorrichtung an der Antriebsschiene.
Schwanzflosse oder Antriebsschiene funktionieren nicht.	Schwache Batterien.	Entfernen und erneuern Sie die Batterien in der Funkfernbedienung und in der Antriebsschiene.
	Das Kabel der Antriebsschiene ist nicht korrekt mit der Antriebsschiene verbunden.	Stellen Sie sicher, dass das Kabel korrekt eingesteckt ist.

# **WARNHINWEISE!**

Achtung! Erstickungsgefahr für Kinder durch nicht aufgeblasene, defekte Ballone. Defekte Ballone entsorgen und nicht in die Hände von Kindern gelangen lassen. Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monate, enthält verschluckbare Kleinteile. Strangulationsgefahr wegen langer Schnüre.

Achtung! Niemals Ballongas einatmen! Das Inhalieren von Helium kann ernste Lungenschäden und/oder Erstickungsgefahr hervorrufen! Unter keinen Umständen Helium aus einem Heliumzylinder/-tank/-flasche oder einem Ballon einatmen!

Air Swimmers stets in gut belüfteten Räumen benutzen

Erlauben Sie Ihrem Kind nicht, den Air Swimmers-Fisch mit Helium zu befüllen. Ihre Hilfe hierbei ist unbedingt notwendig

Lassen Sie Ihr Kind nicht in der Nähe von Wasser mit dem Air Swimmers spielen

Das Produkt ist NUR ZUR VERWENDUNG IN GESCHLOSSENEN RÄUMEN GEEIGNET!

Benutzen Sie das Produkt nicht im Freien.

Benutzen Sie das Produkt nicht in der Nähe von Luftschächten oder Abluftschächten von Klimaanlage.

Luftströmung kann die Lenkung des Air Swimmers beeinflussen.

Setzen Sie den Air Swimmer unter keinen Umständen großer Hitze aus – dies könnte zum Platzen des Ballons führen.

Achtung! Überfüllen Sie den Ballon nicht mit Gas!

Folgende Einflüsse können den optimalen Betrieb des Air Swimmers beeinträchtigen: Flughöhe, Temperatur, Luftfeuchtigkeit, Zusammensetzung des Heliums. Betrieb auf höchstem Niveau erzielt Ihr Air Swimmer mit unverdünntem Helium. Überfüllen Sie den Ballon leicht und sehr vorsichtig, um die Auftriebskraft zu erhöhen. Reduzieren Sie das Gewicht des Ballons indem Sie keine Knetmasse zum Beschweren verwenden und benutzen Sie zum Befestigen der Schwanzflossen-Motoreinheit nur zwei statt der vier Gummibänder. In diesem Fall verwenden Sie die Gummibänder an den Seiten des Fisches und lassen die beiden Gummibänder oben und unten weg.

## **Batteriehinweise**

- 1x 1,5V AAA für die Antriebsschiene (enthalten)
- 1 x 9V Batterie für die Funkfernbedienung (enthalten)
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Bitte aufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen laden.
- Falls Sie wiederaufladbare Batterien verwenden, entnehmen Sie diese bitte vor dem Laden und verwenden nur dafür vorgesehene Ladegeräte.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.

## **Niemals :**

- Neue und gebrauchte Batterien zusammen einsetzen.
- Verschiedene Batterietypen zusammen verwenden.
- Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür geeignet sind.

## **Wichtig :**

- Vergewissern Sie sich, dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.
- Verwenden Sie die richtige Batteriegröße und achten Sie auf die richtige Polung.
- Ersetzen Sie immer den kompletten Satz Batterien.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Batterien aufgrund Verschluckbarkeit von Kleinkindern fernhalten. Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein! Medizinische Hilfe ist in diesem Fall notwendig!

Bitte stellen Sie sicher, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden.

Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden. Schonen Sie die Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Die durchgestrichene Mülltonne auf den Batterien oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien hin.

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monate, enthält verschluckbare Kleinteile. Strangulationsgefahr wegen langer Schnüre

Bitte bewahren Sie die Unterlagen sorgfältig zum späteren Nachschlagen auf.

## Sicherheitshinweise

ACHTUNG!

GEFAHR DES ERSTICKENS DURCH KLEINTEILE. BENUTZUNG NUR UNTER UNMITTLBARER AUFSICHT DURCH ERWACHSENE.

PRODUKT AUßER REICHWEITE VON BINDERN UNTER 8 JAHREN HALTEN.

NICHT FÜR KINDER UNTER 8 JAHREN!

## HINWEISE ZUM UMWELTSCHUTZ



Das Symbol des durchgestrichenen Mülleimers auf dem Produkt bzw. Verpackung besagt, dass dieses getrennt vom üblichen Hausmüll entsorgt werden muss. Damit sollen schädliche Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit bei der Entsorgung von Elektro- und Elektronikaltgeräten vermieden und deren Wiederverwendung oder Verwertung ermöglicht werden.

Sie haben die Möglichkeit, Elektro- und Elektronikaltgeräte kostenfrei bei einer entsprechenden Sammelstelle in Ihrer Nähe abzugeben. Bitte erkundigen Sie sich bei Ihrer Stadt oder Gemeinde über die zur Verfügung stehenden Sammelstellen. Sie haben auch die Möglichkeit, alte Elektro- und Elektronikgeräte, die von uns bezogen wurden, frei an uns zurückzusenden. Wir werden diese dann einer ordnungsgemäßen Verwertung bzw. Wiederverwendung zuführen.

Eventuell enthaltene Batterien oder Akkus müssen aus dem Produkt entfernt werden und bei der entsprechenden Sammelstelle getrennt entsorgt werden.

Hinweise nach Batteriegesetz

Da wir Batterien und Akkus bzw. solche Geräte verkaufen, die Batterien und Akkus enthalten, sind wir nach dem Batteriegesetz (BattG) verpflichtet, Sie auf Folgendes hinzuweisen:

Batterien und Akkus dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden, sondern Sie sind zur Rückgabe gebrauchter Batterien und Akkus gesetzlich verpflichtet. Altbatterien können Schadstoffe enthalten, die bei nicht sachgemäßer Lagerung oder Entsorgung die Umwelt oder Ihre Gesundheit schädigen können. Batterien enthalten aber auch wichtige Rohstoffe wie z.B. Eisen, Zink, Mangan oder Nickel und werden wieder verwertet. Sie können die Batterien nach Gebrauch entweder ausreichend frankiert an uns zurücksenden:

HALOGENKAUF Lightech GmbH

Schlehenweg 4  
29690 Schwarmstedt

oder in unmittelbarer Nähe (z.B. im Handel oder in kommunalen Sammelstellen) unentgeltlich zurückgegeben. Die Abgabe in Verkaufsstellen ist dabei auf für Endnutzer für die Entsorgung übliche Mengen sowie solche Altbatterien beschränkt, die der Vertreiber als Neubatterien in seinem Sortiment führt oder geführt hat. Schadstoffhaltige Batterien sind mit einem Zeichen, eine durchgestrichene Mülltonne, und dem chemischen Symbol des schadstoffhaltigem Schwermetalls versehen.

Diese durchgekennzeichnete Mülltonne bedeutet, dass Sie Batterien und Akkus nicht im Hausmüll entsorgen dürfen. Unter diesen Zeichen finden Sie zusätzlich nachstehende Symbole mit folgender Bedeutung:

Cd= Cadmium

Hg= Quecksilber

Pb= Blei

Li-Po= Lithium

Bevollmächtigter / Importeur:  
Halogenkauf LIGHTECH® GmbH  
Schlehenweg 4 • 29690 Schwarmstedt  
WEEE-Reg.-Nr. DE44369545

# EU-KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

*EU Declaration of conformity*

Die alleinige Verantwortung für die Ausstellung dieser Konformitätserklärung trägt der Hersteller.

Bevollmächtigter: HALOGENKAUF LIGHTTECH® GMBH  
*representative:* Schlehenweg 4  
29690 Schwarmstedt  
Deutschland

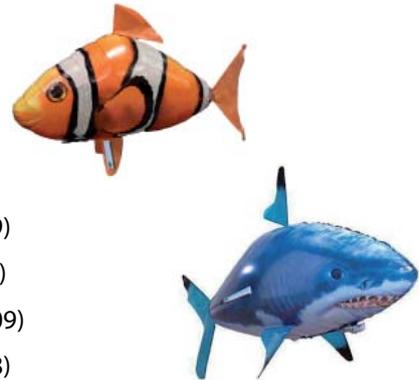
Hersteller: SHENZHEN X-VIKI TECHNOLOGY CO.,LTD.  
*manufacturer:* Building A, Qinghu Mingyuan, Sanlian Road,  
Longhua Area, Shenzhen. China

Produktbezeichnung: Air Swimming Fish  
*product title:*

Artikel-Nummer: DS24SHARK, DS24CLOWNFISH  
*article ref.-number:*

Der oben beschriebene Gegenstand der Erklärung erfüllt die einschlägigen Harmonisierungsrechtsvorschriften der Union:  
*The object of the declaration described above is in conformity with the relevant Community harmonisation legislation:*

EMV Richtlinie: 2014/30/EU  
Sicherheit von Spielzeug Richtlinie: 2009/48/EU  
RoHS Richtlinie: 2011/65/EU



Normen / Spezifikationen: EN 301 489-1 V1.9.2 (2011-09)  
*standards / specifications:* EN 301 489-3 V1.6.1(2013-08)  
EN 301 489-17 V2.2.1 (2012-09)  
EN 300 440-1 V1.6.1 (2010-08)  
EN 300 440-2 V1.4.1 (2010-08)  
EN 62115: 2005+A12: 2015  
EN71-1:2014, EN71-2:2011+A1: 2014, EN71-3:2013+A1: 2014  
EN 62311:2008  
EN 50566: 2013+AC: 2014  
EN 50581:2012

CE-Kennzeichnung: 2017  
*Application of CE-marking:*

Unterzeichnet für und im Namen von: HALOGENKAUF LIGHTTECH® GMBH  
*Signed for and on behalf of:*

Ort, Datum: Schwarmstedt, den 18.01.2018  
*Place, Date:*

Name, Funktion: Bernhard Stich, Geschäftsführer  
*name, function:*



HALOGENKAUF  
LIGHTTECH® GMBH